Premières manipulations avec le logiciel Cabri.

1/ Lancer le logiciel Cabri en suivant le chemin

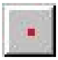
`Programmes` ▶ `Éducatif` ▶ `Mathématiques` ▶ `Cabri-géomètre II`

2/ Maintenir le bouton gauche de la souris enfoncé et survoler les icônes de la barre d'icônes :

Les différentes fonctions de Cabri s'affichent dans des menus déroulants. Donner cinq exemples de fonctions Cabri : . . . .

. . . .

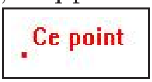
. . . .

3/ Cliquer sur l'icône "`point`"  : déplacer la souris, (un crayon apparaît et cliquer sur la page blanche pour obtenir un point).

4/ a. Après avoir placé un point, taper le nom choisi sur le clavier (par exemple A).

b. On peut aussi nommer ou renommer un point déjà placé : cliquer sur l'icône "`nommer`" ; s'approcher du point jusqu'à ce que 

s'affiche, cliquer et taper dans le cadre le nom choisi.

5/ Pour déplacer un objet cliquer sur , s'approcher du point à déplacer (ou de son nom), jusqu'à ce que 

s'affiche, cliquer et déplacer le point en laissant enfoncé le bouton de la souris.

6/ Pour effacer un objet, cliquer sur , puis sur l'objet à supprimer. L'objet sélectionné clignote. Appuyer sur la touche `Suppr` du clavier.