



Maxima 5.27.0 <http://maxima.sourceforge.net>
using Lisp GNU Common Lisp (GCL) GCL 2.6.7 (a.k.a. GCL)
Distributed under the GNU Public License. See the file COPYING.
Dedicated to the memory of William Schelter.

Jewish Problem 7 (Tania Khovanova)

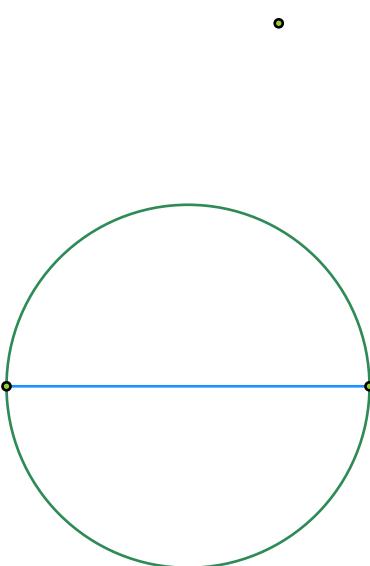
Pour l'origine, les détails, et la compilation de ces *killer problems*, voir :

[Article sur le site arXiv.org \(Cornell University Library\)](#)

```
► load("../gdd.mac")$
```

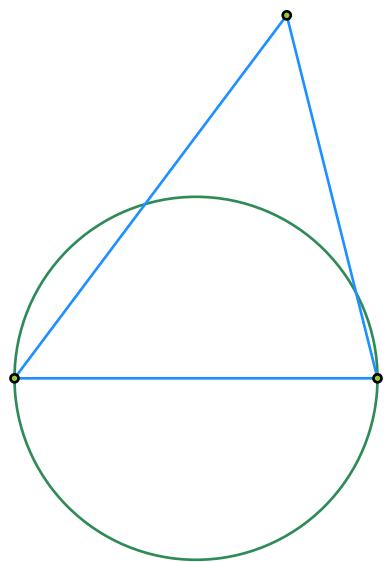
Problème 7 — On considère un cercle dont on a représenté un diamètre. Par un point quelconque, hors du cercle et de son diamètre, tracer la perpendiculaire au diamètre passant par ce point en utilisant seulement une règle.

```
► A:Origine;  
5:      point(0,0)  
  
► B:Point(4,0);  
6:      point(4,0)  
  
► C:Point(3,4);  
7:      point(3,4)  
  
► c:CercleDiametre(A,B);  
8:      cercle(point(2,0),2)  
  
► Figure(A,B,C,'c,Segment(A,B));
```



On construit les segments joignant les extrémités du diamètre au point considéré.

▷ `Figure(Segment(A,C),Segment(B,C));`

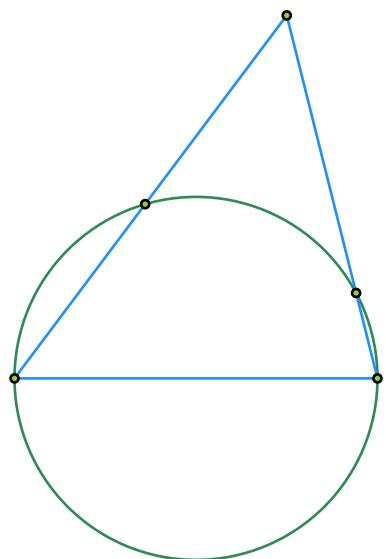


Marquons les points d'intersection de ces segments avec le cercle.

▷ `I:(It:Intersection(Droite(A,C),c),if is(It[1]=A) then It[2] else It[1]);`
11 : $\text{point}\left(\frac{36}{25}, \frac{48}{25}\right)$

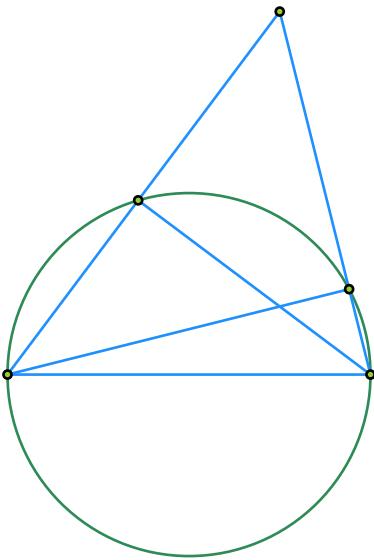
▷ `J:(Jt:Intersection(Droite(B,C),c),if is(Jt[1]=B) then Jt[2] else Jt[1]);`
12 : $\text{point}\left(\frac{64}{17}, \frac{16}{17}\right)$

▷ `Figure(I,J);`



Construisons maintenant les segments AJ et BI .

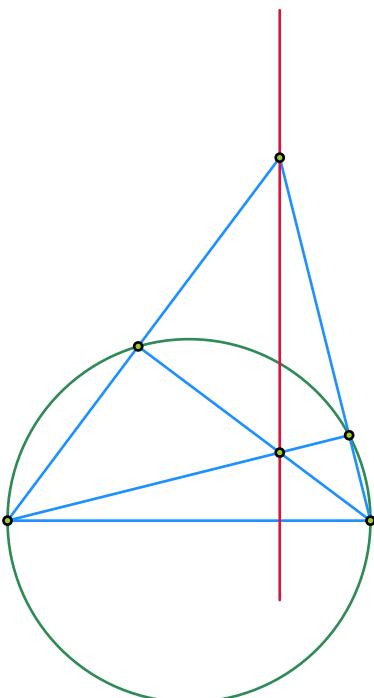
▷ `Figure(Segment(A,J),Segment(B,I));`



Les segments que nous venons de tracer sont des hauteurs du triangle ABC . La troisième va nous donner la droite recherchée.

```

▷ H:Intersection(Droite(A,J),Droite(B,I));
15 :      point  $\left(3, \frac{3}{4}\right)$ 
▷ d:Droite(C,H);
16 :      droite  $\left(point(3,4), point\left(3, \frac{3}{4}\right)\right)$ 
▷ Figure(H,'d);
```



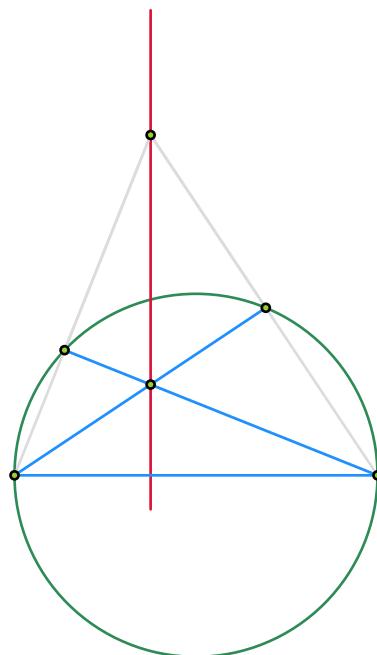
Faisons de tout cela une macro avec points initiaux A , B et C .

```

▷ k7(A,B,C) := block([c,d,I,J,H,It,Jt,s,t],
  c:CercleDiametre(A,B),
  It:Intersection(Droite(A,C),c),
  if SontEgaux(It[1],A) then I:It[2] else I:It[1],
  Jt:Intersection(Droite(B,C),c),
  if SontEgaux(Jt[1],B) then J:Jt[2] else J:Jt[1],
  H:Intersection(Droite(A,J),Droite(B,I)),
  d:Droite(C,H),
  s:[Segment(A,B),Segment(A,C),Segment(B,C),
    Segment(C,I),Segment(C,J)],
  t:[Segment(A,H),Segment(B,H),Segment(I,H),
    Segment(J,H),Segment(A,I),Segment(B,J)],
  Figure(A,B,C,I,J,H,'c,'d,'t,s)
);

▷ (NouvelleFigure(figb), k7(A,B,Point(3/2,1)));

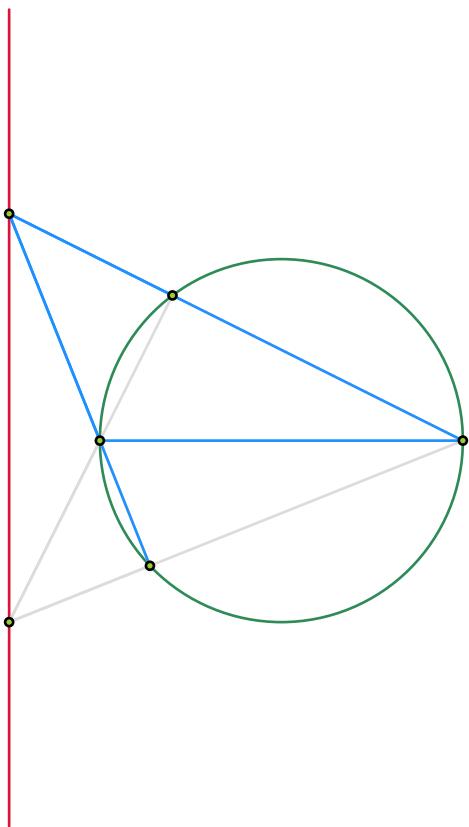
```



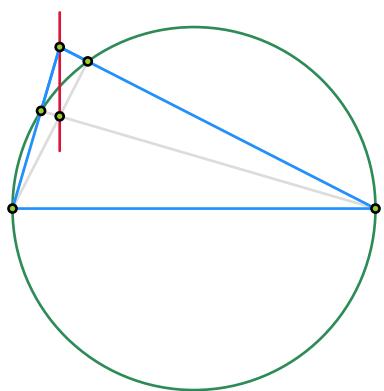
```

▷ (NouvelleFigure(figc), k7(A,B,Point(-1,5/2)));

```



```
▷ (NouvelleFigure(figd), k7(A,B,Point(0.52,1.78)));
```



TODO : (9 mai 2013) — Affiner le tracé des droites.