

Sur la figure ci-dessous, le tracé en perspective cavalière d'un cube $ABCDEFGH$ a été commencé.

- 1/ (a) Termine le tracé. *Attention aux noms des sommets* :
 - la face située en haut du cube s'appelle $ABCD$;
 - la face située en bas du cube s'appelle $EFGH$;
 - la face, verticale, située à gauche du cube s'appelle $ADHE$;
 - la face, verticale, située à droite du cube s'appelle $BCGF$;
 - la face, verticale, située au fond du cube s'appelle $DCGH$.
- (b) Comment s'appelle la 6^e face, celle dont on n'a pas parlé ?
- 2/ On appelle *centre d'une face* le point d'intersection des diagonales de cette face.
 - (a) Place sur le dessin :
 - R le centre de la face $ABCD$;
 - W le centre de la face $EFGH$;
 - U le centre de la face $BCGF$;
 - V le centre de la face $DCGH$;
 - S le centre de la face $ADHE$;
 - T le centre de la dernière face.
 - (b) Trace en traits pleins les segments $[RS]$, $[RT]$, $[RU]$, $[WS]$, $[WT]$, $[WU]$, $[ST]$, $[TU]$.
 - (c) Trace en traits pointillés les segments $[SV]$, $[VU]$, $[RV]$, $[WV]$.
- 3/ Colorie le triangle RST en vert ; le triangle RTU en jaune ; le triangle STW en bleu ; le triangle TUW en rouge.
- 4/ À quoi ressemble ce qui vient d'apparaître ?

