C(-5;2);

2/ Tracer en rouge le polygone ABCDEFG.

B(-3;3);

A(0;2);

				y '							
] · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	} · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	 					: : :	•	 : : :	: : : :
	 						K		 	 	
							+				
			 						: : : : :		: : : :
				1	J	I		M	L		
				0	_	<u> </u>					J
	-	:	 	· · · · · · · · · · · -							: • • • • •
•••••				_							
						Н		N			
						Н		N			
					-	Н		N			

D(-4;2);

E(-4;0);

F(-1;0);

M

N

G(-1;2).

3/ Tracer en vert le polygone HIJKLMN.

Ordonnée

4/ Recopier et compléter le tableau suivant à l'aide du schéma ci-dessus.

Point	H	I	J	K	L	

Abscisse			